

XHTML

همان‌طوری که در مقدمه و قسمت‌های مختلف کتاب مشاهده کردید، XML هنوز با محیط اطرافش کاملاً هماهنگی ندارد. بسیاری از مرورگرها از XML به طور کامل و جامع پشتیبانی نمی‌کنند و آنهایی که این کار را انجام می‌دهند نیز از تمامی قابلیت‌های XML نظیر XSLT, XPath, XLink و XPointer بهره نمی‌برند. این باعث می‌شود که در اختیار کاربر قراردادن صفحات XML به طور مستقیم پرمخاطره باشد.

برای حل مشکلات موجود W3C یک زبان میانجی ایجاد کرده است که امکان تبدیل از HTML به XML را فراهم می‌آورد. این زبان جدید، که XHTML نامیده می‌شود، چیزی بیش از دستورهایی از HTML که به صورت قوانین دستوری XML نوشته شده باشد نیست.

(<http://www.w3-org/MarkUp/>)

XHTML برای ترکیب XML و HTML مفید است. در فصل ۱۰، شما از XHTML استفاده کردید. کدهایی از HTML (با دستوراتی که با حروف کوچک هستند) که در یک سند XML وارد شده باشد، باید با قوانین XML سازگاری داشته باشد و از این رو یک XHTML واقعی است. باید توجه داشت که تفاوت‌هایی بین استفاده از XHTML و استفاده از XML به صورت مستقل وجود دارد. XHTML دارای قواعد خشک و آزاردهنده XML است، در حالی که قدرت برچسب‌زنی اطلاعات همانند XML را دارا نیست، از این رو برای بهره کم، کار زیادی انجام می‌شود.

هیچ‌یک از سازندگان نرم‌افزارهای مرورگر قصد ندارند در نسخه‌های آتی خود از HTML و صفحات بیشمار موجود از آن پشتیبانی نکنند. تا زمانی که مرورگرهایی موجود باشند که صفحات مفید XML را نشان دهند، به نظر می‌رسد استفاده از XML برای ذخیره و مدیریت اطلاعات و تبدیل آن به HTML برای نمایش در مرورگر (که منجر به ساخت XHTML می‌شود) معقول‌تر است.

چگونه مرورگر متوجه می‌شود؟

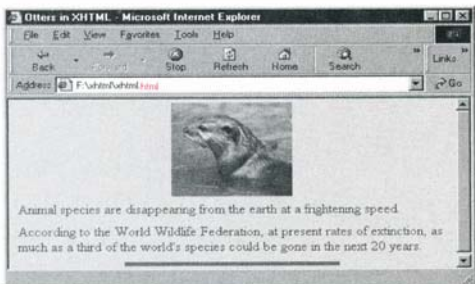
HTML و XHTML دارای تفاوت ظاهری زیادی نیستند. نام دستورات یکسان است و نحوه نوشتن دستورات نیز مشابه است. پس چگونه مرورگر متوجه می‌شود که فایل XHTML و یا HTML است؟ پاسخ این پرسش در پسوند فایل نهفته است.

در صورتی که فایل را با پسوند .htm و یا .html ذخیره کنید، مرورگر با آن مانند HTML برخورد می‌کند. در صورتی که از پسوند .xml برای همان فایل استفاده کنید، مرورگر آن را XML فرض می‌کند (پسوند .xhtml وجود ندارد).

به دلیل این که اکنون هیچ مرورگری وجود ندارد که XML را به درستی نشان دهد (مخصوصاً صفحاتی را که دارای اتصالات و تصاویر باشند) با وجود دقتی که در نحوه نوشتن اعمال شد با صفحات XHTML مانند HTML رفتار می‌شود.

```
code.xml
<?xml version="1.0" ?>
<html><head><title>Otters in
  XHTML</title></head>
<body bgcolor="#ffcc99" text="red">
<center></center>
<p>Animal species are disappearing from the
  earth at a frightening speed.</p>
<p>According to the World Wildlife Federation, at
  present rates of extinction, as much as a third
  of the world's species could be gone in the next
  20 years.</p>
<hr width="50%" size="5" noshade="noshade" />
</body></html>
```

شکل ۱-۱: در شکل فوق یک نمونه از سند XHTML را ملاحظه می‌کنید. دقت کنید که به سادگی با HTML قابل اشتباه است ولیکن سختگیرانه‌تر نوشته شده است.



شکل ۲-۱: در صورتی که به سند پسوند .html و یا .htm بدهید زیبا خواهد بود.



شکل ۳-۱: با پسوند .xml (و بدون صفحه سبک یا اضافات دیگر) کد اصلی به صورت سلسله‌وار نشان داده می‌شود که اصلاً زیبا نیست.

نوشتن XHTML

XHTML شبیه HTML 4 است. در صورتی که با HTML4 آشنا باشید، برای نوشتن XHTML تنها باید

چند قاعده اضافی یاد بگیرید .

برای نوشتن XHTML:

۱- برای نامهای عنصرها و ویژگیها از نامهای یکسانی با HTML 4 استفاده کنید ولیکن همیشه آنها را با

حروف کوچک بنویسید.

۲- از قوانینی که برای نوشتن XML در این کتاب شرح-

داده شد پیروی کنید، مخصوصا آنهایی که درباره خوش‌فرمی در صفحه ۲۳ بودند (به طور خلاصه،

دقت داشته باشید که همه عنصرها - حتی عنصرها خالی- دارای برجسب بسته‌شدن باشند و به طور

صحیح مرحله‌بندی شده باشند. تمامی مقدارهای ویژگیها را در کوتیشن قرار دهید و نامهای صریحی

برای ویژگیها انتخاب کنید).

۳- همان‌گونه که در مبحث نشان دادن عنصرها به عنوان

سند در صفحه ۳۲ و استفاده از صفحات سبک داخلی در صفحه ۱۸۷ توضیح داده شد اسکرپت‌ها و سبکها را

در قسمتهای CDATA قرار دهید.

۴- به‌جای استفاده از ویژگی نام برای عنصرها a, applet,

img, iframe, form, frame و map، یک ویژگی از

نوع ID با نام id ایجاد کنید که حاوی مقدار مورد نظر باشد.

نکته‌ها

◀ مانند تمامی سندهای XML، می‌توانید ابتدای

سند XHTML را با تعریف XML شروع کنید.

◀ در صورتی که می‌خواهید سند XHTML را با

DTD معتبرسازی کنید، باید مشخص کنید که

کدام DTD مناسب است. برای اطلاعات بیشتر به

مبحث تعریف یک DTD برای XHTML در

صفحه ۲۴۲ مراجعه کنید.

```
code.xml
<?xml version="1.0" ?>
<html><head><title>Others in
XHTML</title></head>
```

شکل ۴- A: اینها همان برجسبهای HTML معروف

هستند که می‌شناسید. فقط آنها را به حروف کوچک بنویسید. این کار را در مورد ویژگیها و مقادیر نیز انجام دهید.

```
code.xml
<body bgcolor="#ffcc99" text="red">
<center></center>
```

شکل ۵- A: تمامی مقدارهای ویژگی را در گیومه قرار

دهید.

```
code.xml
<center></center>
<p>Animal species are disappearing from the
earth at a frightening speed.</p>
<p>According to the World Wildlife Federation, at
present rates of extinction, as much as a third
of the world's species could be gone in the next
20 years.</p>
<hr width="50%" size="5" noshade="noshade" />
```

شکل ۶- A: مطمئن شوید تمامی عنصرها به صورت

صحیح بسته شده‌اند(یا با یک برجسب بستن جداگانه مانند center و p در شکل بالا یا با استفاده از slash در پایان یک عنصر خالی مانند img و hr).

```
code.xml
<hr width="50%" size="5" noshade="noshade" />
```

شکل ۷- A: از نامهای صریحی برای ویژگیها استفاده

کنید (دقت کنید که در HTML می‌توانستید از مقدار noshade بدون یک نام ویژگی استفاده کنید).

```

code.xml
<?xml version="1.0" ?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML
1.0 Transitional//EN" SYSTEM
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1
-transitional.dtd">
<html><head><title>Otters in
XHTML</title></head>
<body bgcolor="#ffcc99" text="red">
<center></center>
<p>Animal species are disappearing from the
earth at a frightening speed.</p>
<p>According to the World Wildlife Federation, at
present rates of extinction, as much as a third
of the world's species could be gone in the next
20 years.</p>
<hr width="50%" size="5" noshade="noshade" />
</body></html>

```

شکل ۸-۸ : بعد از اینکه یک DTD برای فایل XHTML خود تعیین کردید، می‌توانید از یک معتبرساز برای اطمینان از پیروی از قوانین آن DTD استفاده کنید.

تعریف یک DTD برای XHTML

به همان صورتی که سه نوع HTML وجود دارد، سه نوع XHTML نیز وجود دارد: strict, transitional و frameset. هر یک از این نوعها دارای DTD مخصوص خود است که عنصرها و ویژگیهای مجاز و یا لازم را برای سندهایی که با آن نوع نوشته می‌شوند مشخص می‌کند. در صورتی که می‌خواهید سند خود را معتبرسازی کنید تا مطمئن شوید که با قوانین یک نوع خاص از XHTML همخوانی دارد، باید DTD مربوط را تعریف کنید.

برای تعریف یک DTD برای XHTML:

- ۱- در بالای سند XHTML و بعد از تعریف XML، عبارت `<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1-0 Strict, Transitional و یا Frameset را با توجه به نوع XHTML مورد نظرتان تایپ کنید.`
- ۲- یک فاصله و بعد از آن یکی از عبارتهای Strict, Transitional و یا Frameset را دوباره تایپ کنید (با حروف کوچک و بدون فاصله اضافی).
- ۳- بدون هیچ فاصله اضافی عبارت زیر را تایپ کنید: `http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict, transitional یا frameset` را دوباره تایپ کنید (با حروف کوچک و بدون فاصله اضافی).
- ۴- عبارت `>.dtd` را در پایان برای پایان تعریف DTD، عبارت `>.dtd` را تایپ کنید (بدون فاصله اضافی).

نکته‌ها

- ◀ در صورتی که می‌خواهید XHTML شما بدون دستورات نامناسب و frame باشد از Strict DTD استفاده کنید. دستورات نامناسب دستوراتی هستند که توسط W3C برای حذف در آینده در نظر گرفته شده‌اند.
- ◀ در صورتی که XHTML شما دارای تعدادی از این دستورات نامناسب است از Transitional DTD استفاده کنید.